

## ORANGE STØTTEARK: LØSNINGSFORSLAG

Gruppenummer/Gruppenavn: Team HOME	Hva heter løsningen? Drømmehagen	
<p><b>Målgruppe og behov?</b> Målgruppe: Barn og unge med nedsatt funksjonsevne</p> <p>Behov: De får mer glede i hverdagen. De har rett til å få det samme tilbudet som andre barn.</p>	<p><b>Nyttig?</b> Hvorfor er oppfinnelsen/idéen nyttig for samfunnet?</p> <p>Den er nyttig for samfunnet for at de skal få vite og føle at de er like mye verdt som andre, og at deres hverdag er like viktig. En park for barn og unge med nedsatt funksjonsevne vil gjøre at de kan være mer aktiv og møte andre som også har utfordringer i hverdagen.</p>	<p><b>Nytt?</b> Hva er det som er nytt med løsningen vår?</p> <p>Det finnes ingen parker i Trondheim som er tilpasset folk med nedsatt funksjonsevne.</p>
<p><b>Problem?</b> Hvilket problem vil oppfinnelsen/idéen løse?</p> <p>Ideen vil løse at de med nedsatt funksjonsevne vi ha en plass å gå til. Der kan det være lettere for de å være sosiale, og de vil få vært mer i aktivitet tilpasset utfordringene deres.</p>	<p><b>Hvordan?</b> Hvordan er løsningen ment til å fungere? Hvordan skal løsningen se ut (design)? Lag skisser!</p> <p>Vi har funnet noen plasser der parken kan være og funnet ut hvem som eier dette området. Vi må ha noen store maskiner til å fikse litt på områdene, men ellers tar vi bruk det vi har rundt området, og brukte materialer. Vi skal lage en miniatyrmodell av noen av lekestativene som kan være i parken.</p>	<p><b>Eksisterende/lignende?</b> Hvilke eksisterende løsninger finnes det?</p> <p>Det finnes ingen lignende løsninger i Trondheim. Det finnes kun noen apparater rundt omkring som tilpasset barn og unge med nedsatt funksjonsevne.</p>
		<p><b>SLAGORD OG LOGO:</b> Vi gjør drømmer virkelige!</p>

### MINIPITCHEKURS

- Begynn med problemet
- Beskriv løsningen
- Hvordan er løsningen bærekraftig?
- Hvem er løsningen for?
- Overbevis om at løsningen er best

Virkemidler

Underhold

### Sjekkliste for presentasjon

- Lag MANUS!
- Lage en plan for hva vi vil si.
- Bruk notater og sjekkpunktene.
- Unngå å gjenta oss selv for mange ganger.
- Si et poeng av gangen.
- Snakk om problemet før vi snakker om løsningen.
- Få frem hvorfor dette er en god løsning.
- Snakk sakte og gjør oss selv forstått.
- Fortell hvordan vi har jobbet sammen.
- Fortell om arbeidsprosessen vår.
- Oppfordre alle til å snakke.
- Vi må vise frem prototype/modell.
- Øve på presentasjon. Øvelse gjør mester!

Dette løsningsforslag leveres på Borgerkraft som vedlegg eller link:

<https://borgerkraft.trondheim.kommune.no/processes/innovasjonscamp2021>

<p><b>Bærekraft</b> <b>Hvordan er deres ide bærekraftig?</b></p> <p>Vi skal bruke søppel som vi har funnet i naturen til å bygge parken. Vi har også kanskje tenkt å hente noe av materiale på en gjenvinningsstasjon. I tillegg skal den bli bygget med trærne vi hogger ned på denne plassen.</p>		<p>Beskrivelse av logo: Hancap skiltet inne i en sirkel. Oppo sirkelen er det fire ulike folk med fire ulike funksjonsnedsettelse.</p>
---	--	--

Dette løsningsforslag leveres på Borgerkraft som vedlegg eller link:

<https://borgerkraft.trondheim.kommune.no/processes/innovasjonscamp2021>