



Bærekraftsfestival

Huseby ungdomsskole 2020





Bakgrunn

I Trondheim kommune satser vi på smarte løsninger, og vi vil at alle skal være med og forme byen vår. Derfor får kommunen nå et eget nettsted hvor alle som bor i Trondheim kan delta med sine idèer. Nettstedet heter Borgerkraft, og Huseby ungdomsskole har fått en egen side til sine idèer. Her kan alle ideer legges inn som bilder og løsningsforslag på problemstillingene elevene har blitt utfordret på. Alle som har tilgang til 'Borgerkraft' i kommunen kan se andres ideer. Trondheim kommune har en egen samfunnsplan, arbeidet som Smart by gjør, hører også inn her.

Innledning

Saupstad-Kolstad er et nabolag med mange muligheter, men også noen utfordringer. Vi ønsker å ha et fokus på sosialt entreprenørskap, det vil si at vi ønsker å hjelpe mennesker til å få en bedre hverdag. Vi ønsker også at gode ideer ikke bare blir værende på papiret, men at de faktisk gjennomføres. Vårt mål er å samle gode ideer og løsningsforslag gjennom en Innovasjonscamp, for deretter å se om disse kan realiseres gjennom Elevbedrift. Klarer elevene å snu utfordringer til muligheter? Kanskje blir nettopp deres ide starten på den neste "Dalen Park"

Under finner dere fem utfordringer i nærområdet. Disse har blitt identifisert gjennom ulike kartlegginger og spørreundersøkelser, utført blant annet av Områdeløft Saupstad-Kolstad

Her er problemstillingene:



Oppgave A: **God helse og livskvalitet**

Saupstad-Kolstad er et område mye grøntareal (mellom blokker, hus og rekkehus) som er lite utnyttet, dette blir ofte kalt “den grønne ørkenen”

Problemstilling: Hvordan kan vi tilrettelegge for at disse grønne arealene blir brukt?



Oppgave B: **Bærekraftige byer og lokalsamfunn**

Det er mange kulturer som bor i vår lille bydel, det er lite synliggjort.

Mange grupper av beboerne holder seg for seg selv, og er lite sammen med noen utenfor sin gruppe. Voksne har sagt at de synes det er vanskelig å bli kjent med og komme inn i slike etablerte grupper/miljøer. Kanskje er det sånn for barn og unge også?

Problemstilling: Hvordan kan vi bidra til at **alle** beboerne i vår bydel har lyst til å være mer sammen på tvers av ulike grupper og kulturer?



Oppgave C: **God utdanning**

Når det allerede i barnehagen synes at ikke alle er like gode i norsk, kan det gi ulike barn og unge utfordringer i skolen i fra 1.klasse og det følger med de barna og ungdommene gjennom hele skolegangen

Problemstilling: Hva kan vi bidra med, og komme med forslag til, slik at alle barna i barnehagen lærer seg norsk så bra at det ikke blir vanskelig når de starter på skolen?



Oppgave D: **Bærekraftige byer og lokalsamfunn**

Ifølge kartlegginger tilknyttet Områdeløft har man funnet ut at sentrum av Saupstad (mellom Coop og biblioteket) er den plassen i område som innbyggerne er minst fornøyd med.

Bydelssentrum oppleves ikke som helt trygt og det er lite inviterende.

Problemstilling: Hvordan kan vi gjøre denne 'plassen' til et sted å være og som alle beboere vil bruke og som oppleves som trygt?

Kom med konkrete forslag til hvordan dette kan brukes gjennom hele året uavhengig av vær og føreforhold, og gjennom dag/kveld og uke. Beskriv et samarbeid som kan opprettes mellom de lokale aktører og bedrifter, slik at dette blir gjennomførbart.



Oppgave E: **Bærekraftige byer og lokalsamfunn**

Saupstad - Kolstad har de siste årene fått mange nye møteplasser (Blisterhaugen, Dalen park, biblioteket, uteområdet utenfor Huseby ungdomsskole og Heimdal vgs).



Likevel oppleves det av mange som om møteplasser er mangelvare. De møteplassene vi har benyttes veldig lite.

Problemstilling: Hvordan kan vi få alle som bor på Saupstad-Kolstad til bruke de møteplassene som snart er ferdig bygd og de som vi allerede har? Kom med konkrete forslag til hvordan dette gjennomføres? Tenk, ulike aktiviteter som kan gjøres og synliggjøring av disse.

Løsningen:

Elevene skal med utgangspunkt i problemstillingene finne **smarte løsninger** på problemet. Ideen skal bidra til at flere i lokalsamfunnet får det bedre på en eller flere måter. Løsningen kan for eksempel være en oppfinnelse/ting, en aktivitet, en tjeneste, kampanje, et arrangement eller noe annet smart. Ideen kobles opp mot ett eller flere av FN's bærekraftsmål. Løsningen kan være fysisk eller digital - alt er linket til [FNs bærekraftsmål](#)





TRONDHEIM KOMMUNE

